



Eine Lehrstelle finden – So bewirbst du dich elektronisch

Bewerbung mit E-Mail

Absender-Adresse

Verwende dieselbe E-Mail-Adresse wie auf deinen Bewerbungsunterlagen. Die E-Mail-Adresse sollte keine allzu ungezwungene oder humoristische sein. Wähle eine neutrale Adresse, die sich aus deinem Vor- und Nachnamen zusammensetzt.

Betreff und Text

Im Betreff der E-Mail nimmst du auf die Lehrstelle Bezug, für die du dich bewirbst.

In der E-Mail schreibst du nur einen kurzen Begleittext, erkläre lediglich den Grund der Kontaktaufnahme. Erwähne die beigefügten Anhänge. Schreibe den Text in korrekter Sprache, nicht in Mundart oder abgekürzt.

Unter die Grussformel gehören die komplette Adresse sowie deine Telefonnummer.

Anhänge

Sende die Unterlagen als PDF-Dateien. Gib den Dateien eindeutige Namen:

Bewerbungsschreiben_Name_Vorname.pdf oder CV_Name_Vorname.pdf.

Scanne Bewerbungsbrief, Lebenslauf, Zeugnisse, Schnupperlehrberichte und weitere Unterlagen in der richtigen Reihenfolge als eine einzige Datei ein. Die PDF-Dokumente sollten insgesamt nicht mehr als max. 2-3 MB umfassen.

Tipp: Um sicherzugehen, dass deine Nachricht korrekt angezeigt wird, versende das E-Mail vorgängig als Test an deine eigene Adresse. Dabei kannst du überprüfen, ob alles geöffnet und gedruckt werden kann.

Bewerbung mit Online-Formular

Grössere Firmen haben Online-Bewerbungstools mit Online-Formularen aufgeschaltet. Für die Lehrstellensuche wird ein solches Portal selten verwendet.

Online-Formulare können nicht immer zwischengespeichert werden. Daher ist es wichtig, sich zuerst einen Überblick über das Formular zu verschaffen und alle notwendigen Informationen und Dokumente im gewünschten Format (in der Regel PDF) vorzubereiten, bevor du mit dem Ausfüllen des Online-Formulars beginnst.

Drucke, falls möglich, das ausgefüllte Formular aus und lege es zu deinen Bewerbungsunterlagen.

Weitere Informationen zum Thema Bewerben / Stellensuche findest du im BIZ, unter www.berufsberatung.ch und auch bei deinen Unterlagen der Schule.

