



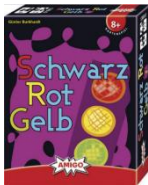
Blitzlicht Juni 2025 – spielend fördern

Spielend fördern – dieses Blitzlicht zeigt Spielideen auf, mit denen in der Begabungs- und Begabtenförderung wie auch im Klassenunterricht spielerisch Konzentration, Merk- sowie Kommunikationsfähigkeit und schnelles Denken/Handeln trainiert werden kann.

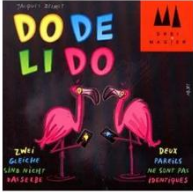
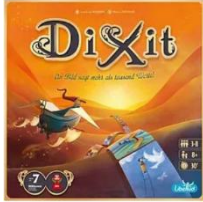
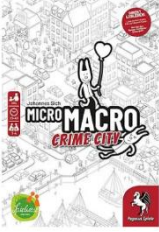
Genau vor fünf Jahren gab es schonmal ein Blitzlicht zum Thema «Spielen». Darin wurde beschrieben, warum spielen wichtig ist. Es beinhaltete zudem bereits viele Spielideen für den Unterricht, welche in einzelne Bereiche der multiplen Intelligenzen nach Gardner eingeteilt sind. Unter folgendem Link kann das Blitzlicht eingesehen werden:

https://www.ow.ch/_docn/298930/Spiele.PDF

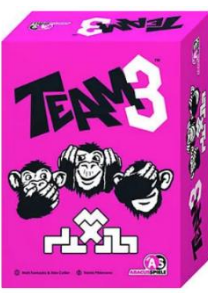
Aus diesem Grund verzichtet dieses Blitzlicht auf theoretischen Hintergrund. Es wird eine Ergänzung zum Blitzlicht vom Juni 2020 und ist gespickt mit weiteren «neuen» Spielideen, welche alle mit Kindern erprobt und von den Schüler:innen für «SUPER» befunden wurden. 😊

Spiel	Beschreibung
Schwarz Rot Gelb Ab 8 Jahren 10+ Minuten 2-6 Spieler 	Ein rasantes Kartenspiel für flinke Finger und einen schnellen Blick.
Quoridor ab 8 Jahren 15+ Minuten 2-4 Spieler 	Ein abstraktes Strategiespiel, welches gutes Taktieren fordert und einfache Spielregeln hat. Ziel ist es, als Erster alle Barrikaden zu umlaufen, die der Gegenspieler aufbaut.
Mastermind ab 7 Jahren 15+ Minuten 2 Spieler 	Ein Logikspiel, bei dem ein Spieler mit seinen bunten Stiften einen möglichst raffinierten Geheimcode vorgibt, den der Code-Knacker entschlüsseln muss.



Biss 20 ab 6 Jahren 15+ Minuten 2-8 (oder mehr) Spieler	 Lustiges Zählspiel von 1-20 mit immer neuen Regeln. Gemeinsam als Team gilt es die Fledermaus zu besiegen. 1./2. Klässler lieben es.
DoDeLiDo ab 8 Jahren 10+ Minuten 2-6 Spieler	 Ein Spiel, wo das Schnelldenken trainiert wird. Witzig und eigentlich gar nicht so schwer, wären da nicht die Schildkröte und das Krokodil.
Dixit (mit Bilderweiterungen) ab 8 Jahren 30 Minuten 3-8 Spieler	 Ein kreatives Kommunikationsspiel, welches die Fantasie der Kinder fördert. In jeder Runde wechselt der Erzähler. Dieser überlegt sich zu einem ausgewählten Bild eine treffende Aussage. Die Mitspieler suchen aus ihren Handkarten ein möglichst passendes Bild dazu. Nicht zu viel verraten, aber auch nicht zu wenig. Das ist die Kunst.
MicroMacro – Crime City (+ weitere Versionen) ab 10 Jahren 15-45 Minuten 1-4 Spieler	 Das Spiel des Jahres 2021 ist ein kooperatives Detektivspiel. Gemeinsam als Team gilt es knifflige Kriminalfälle zu lösen, indem Motive ermittelt, Beweise gesucht und Verbrecher:innen überführt werden.
MicroMacro Kids ab 6 Jahren 15 – 45 Minuten 1-4 Spieler	 Das MicroMacro Kids für jüngere Kinder. Bei diesem riesigen Wimmelbild-Plan gibt es zahlreiche knifflige Fälle zu lösen. Dafür müssen Verdächtige verfolgt, Rätsel geknackt und andere kleine Verbrechen aufgedeckt werden. Es muss genau beobachtet und klug kombiniert werden.
Crazy9 oder das verfloxte ...Spiel (+ weitere Versionen) ab 6 Jahren 5+ Minuten 1 Spieler	 Ein Denkspiel, welches die Ausdauer fördert. Der Kopf und das Hinterteil der Figur müssen zusammenpassen. Die neun Karten ergeben ein Quadrat.



Stadt Land Vollpfosten (+ weitere Versionen) ab 8 Jahren 10+ Minuten 3-6 (oder mehr) Spieler	 Ein Spiel, welches schnelles Denken fördert. Aus Buchstaben müssen zu lustigen Kategorien Begriffe gefunden werden.
BrainBox (+ weitere Versionen) ab 8 Jahren 10+ Minuten 1-8 (oder mehr) Spieler	 Ein Spiel, bei welchem Fakten, Zahlen und Bilder gemerkt werden müssen. Mögliche Spielform: Jedes Kind erhält eine Karte und merkt sich innerhalb 1 Minute möglichst viele Informationen. Anschliessend dreht es die Karte und versucht alle Fragen zu beantworten.
SET ab 8 Jahren (oder auch schon ab 7J.) 15+ Minuten 1-8 Spieler	 Ein schnelles Kombinationsspiel, bei welchem alle gleichzeitig spielen. Es gilt am schnellsten aus drei Karten ein SET in der Kartenauslage zu finden. Die Karten enthalten Symbole, welche sich in den Eigenschaften Farbe, Form, Füllung und Anzahl entweder jeweils genau gleich oder vollkommen unterschiedlich sind.
TEAM3 (+ Spielerweiterung) ab 8 Jahren 30+ Minuten 3 Spieler 6 Spieler mit Erweiterung	 Ein Spiel, welches nur mit Teamarbeit funktioniert. 3 Spieler müssen gemeinsam das auf einem Bauplan gezeigte Gebäude bauen. Jedes Teammitglied hat, durch eine Rollenkarte eine vorgegebene Aufgabe und muss sich an bestimmte Regeln halten. Macht riesig Spass und fordert von den Kindern nonverbale und verbale klare Kommunikation ein.
Geistesblitz (+ weitere Versionen) ab 8 Jahren 20+ Minuten 2-8 Spieler	 Ein blitzschnelles Reaktionsspiel bei dem schnell die richtige Figur genannt oder sogar selbst verschwinden gelassen werden muss.



Rummikub ab 7 Jahren 30+ Minuten 2-4 Spieler		Ein Spiel, welches das kombinatorische Denken der Kinder fördert und sie nach immer neuen Möglichkeiten der Spielsteinreihen suchen lässt.
Cortex (+ weitere Versionen) ab 8 Jahren 15+ Minuten 2-6 Spieler		Ein Spiel, welches eine ganz besondere Herausforderung für das Gehirn, das Gedächtnis und die Reaktionsfähigkeit darstellt. Die Kinder werden in acht verschiedenen Aufgabenarten (Tastaufgaben, logische Folgen, Labyrinth und Farbrätsel) herausgefordert.

Quellen:

<https://www.orellfuessli.ch/shop>

<https://www.exlibris.ch/de/hobby-spiele-brettspiele/>