



## Blitzlicht September 2023

Im Blitzlicht vom November 2022 ging es ums Thema «Kreativität»; eines der 4 K's der 21st century skills. Dieses Blitzlicht stellt ein weiteres K ins Zentrum. Dieses Mal geht es um das Kritische Denken. In einer Welt, die sich in schnellem Tempo verändert, sind Menschen gefordert für komplexe Themen Lösungen zu finden. Für die Schule bedeutet das, ihre Lernenden dahingehend bestmöglich auszubilden.

Aber was ist Kritisches Denken? Welche Kompetenzen brauchen Lernende, um kritisch zu denken? Und wie kann kritisches Denken in der Schule geübt werden? Diese drei Fragen werden im Folgenden beantwortet und bringen direkt umsetzbare Ideen für den Unterricht mit.

### Was ist Kritisches Denken?

---

«Kritisches Denken ist die Fähigkeit, Informationen zu sammeln und zu analysieren, um daraus eine Schlussfolgerung zu ziehen» (Asana, 2023). Zum kritischen Denken gehört die Bereitschaft, Dinge in Frage zu stellen und ihnen auf den Grund zu gehen. Das heisst, Informationen nicht unbedacht zu übernehmen, sondern kritisch zu hinterfragen, also eine **kritische Grundhaltung** zu entwickeln. Dies ist in Zeiten von Fakenews eine wichtige Kompetenz. Lernende müssen fähig sein (Medien-)Inhalte zu prüfen, relevante von irrelevanten Quellen zu unterscheiden und auf ihre Glaubwürdigkeit zu untersuchen. Im Kompetenzerwerb ist es ausserdem hilfreich, wenn sich Schülerinnen und Schüler im Reflektieren und in der Selbstreflexion üben können.

### Kritisches Denken: Welche Kompetenzen brauchen Schülerinnen und Schüler?

---

Schülerinnen und Schüler brauchen neben einer kritischen Grundhaltung auch **kognitive Fähigkeiten**. Dies sind beispielsweise:

- Kritische Fragen stellen
- Informationen recherchieren
- Informationen analysieren und evaluieren
- Ergebnisse begründen und Urteile erklären

Bildhaft dargestellt kann das kritische Fragestellen dem Ablaufschema auf der Seite 2 folgen.

---

Quelle:

<https://asana.com/de/resources/critical-thinking-skills>

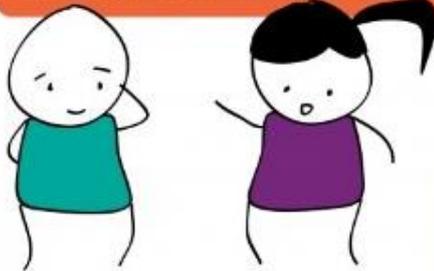
<https://madreshoy.com/de/juegos-de-pensamiento-critico/>



# Questions a Critical Thinker Asks

## What's Happening?

Gather the basic information and begin to think of questions



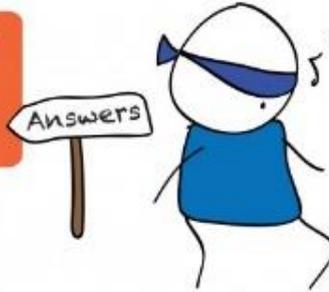
## Why Is It Important?

Ask yourself why it's significant and whether or not you agree

## What Don't I See?

Is there anything important missing?

Answers



## How Do I Know?

Ask yourself where the information came from and how it was constructed



## Who Is Saying It?

What's the position of the speaker and what is influencing them?



If only time were relative...

## What Else? What If?

What other ideas exist and are there other possibilities?





## Übungsfelder «Kritisches Denken» – ein Ideenkatalog

---

Kritisches Denken kann unabhängig von der Altersstufe und dem Unterrichtsfach geübt werden. Ein mögliches Übungsfeld ist das **Lernen durch Dialoge**, sei es in der lehrerzentrierten Interaktion, in Kleingruppenarbeit oder in Gruppendiskussionen. Dies kann im Problemlösen, in Spielsituationen, in Simulationen oder Rollenspielen geschehen.

**Gute Übungsfelder sind beispielsweise:**

- Klimaerwärmung: Umgang mit den Folgen thematisieren
- Künstliche Intelligenz: Unterrichtseinheiten zu «autonomes Autofahren»
- Plastikmüll: Folgen in den Weltmeeren besprechen
- Food Waste: Über die «Verteilung der Nahrungsmittel» in der Welt nachdenken und nach innovativen Lösungen zu einer gerechteren Umverteilung suchen
- Offene Fragen stellen (es gibt keine richtigen oder falschen Antworten)
- Geschichten erfinden und Rollenspiele spielen
- Innovative und kreative Problemlösesituationen schaffen
- Selbstständiges Lösen von Problemen anleiten
- Den Schülerinnen und Schülern Zeit zum Nachdenken geben, bevor Lehrpersonen antworten
- Im Unterricht immer wieder nach Mustern und Parallelen zum wahren Leben suchen
- Bildbetrachtungen machen und dabei Schülerinnen und Schüler über ihre eigenen Mutmassungen ins Grübeln bringen
- Unterschied zwischen einer Meinung und einer Tatsache beibringen
- Schülerinnen und Schüler ihre Quelle hinterfragen lernen
- Brainstorming, Vergleichen und Kontrastieren als Techniken einsetzen
- Fragen stellen, die das Verständnis und die Reflexion fördern
- Debatten und Diskussionen zu kontroversen Themen anregen

Unter folgendem Link oder QR-Code sind weitere spannende Ideen zu finden (ein mögliches Umsetzungsbeispiel dazu auf Seite 4):

[Kritisches Denken lehren: 11 Schritte \(mit Bildern\) – wikiHow](#)





## Gestrandet auf einer einsamen Insel

Versetzt euch in folgende Situation. Ihr seid auf dem Meer mit einem Schiff unterwegs. Plötzlich ziehen heftige Gewitterwolken auf. Nur wenige Augenblicke später beginnt es zu regnen, es blitzt und donnert. Grosse Wellen überschlagen sich, euer Schiff füllt sich immer mehr mit Wasser. Plötzlich ertönt ein lauter Knall, euer Schiff schlägt, auf einem aus dem Meer ragenden, Felsen auf. Für euch gibt es kein Halten mehr. Ihr fällt aus dem Schiff ins Wasser und könnt euch knapp auf eine nahe gelegene Insel retten. Von da seht ihr, wie euer Schiff sinkt und vom Meer verschluckt wird. Nun was jetzt – langsam realisiert ihr, dass ihr auf einer einsamen Insel gestrandet seid.



1. Erstellt nun eine Liste mit allem, was ihr braucht, um von der Insel fortzukommen.

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

2. Überlegt und diskutiert in der Gruppe, welche Schritte ihr macht, um die Insel verlassen zu können. Welche Werkzeuge oder Techniken braucht ihr dazu? Beschreibt, zeichnet und plant!

3. Diskutiert, analysiert und bewertet eure Ergebnisse in der Klasse.





### Gute Spiele, die logisches/strategisches/kritisches/analytisches Denken fördern:

- **Labyrinth:** Dieses Brettspiel erfordert strategisches Denken, um einen Weg durch ein sich ständig veränderndes Labyrinth zu finden.
- **Rush Hour:** Ein logisches Spiel, bei dem die Kinder versuchen, ein Auto aus einem Verkehrschaos zu befreien, indem sie Hindernisse verschieben.
- **Mühle:** Ein klassisches Strategiespiel, bei dem es darum geht, drei eigene Steine in einer Reihe zu platzieren, um Steine des Gegners zu entfernen.
- **Tangram:** Ein Puzzlespiel, bei dem Kinder verschiedene geometrische Formen verwenden, um vorgegebene Bilder zu erstellen.
- **Schach:** Schach fördert das strategische Denken.
- **Quarto:** Ein Strategiespiel, bei dem Kinder versuchen, eine Reihe von vier Eigenschaften (Farbe, Größe, Form, Loch) in einer Reihe zu platzieren.
- **Quoridor:** Bei Quoridor bewegen Spieler ihre Figuren durch ein Labyrinth, das der Gegner baut. Sie wollen mit ihrer Figur die gegenüberliegende Grundlinie des Bretts erreichen und die gegnerische Figur an diesem Vorhaben hindern.
- **Kahoot!:** Ein interaktives Online-Quizspiel, bei dem Kinder ihr Wissen testen und kritisches Denken in einem Wettbewerbsumfeld anwenden können.
- **LEGO und andere Baukästen:** Das Bauen und Konstruieren mit Bauklötzen fördert das räumliche Denken und die Problemlösungsfähigkeiten.
- **Brettspiele wie Scrabble:** Scrabble fördert das Buchstabieren, das Vokabular und das strategische Denken.
- **Codenames Pictures:** Eine kinderfreundliche Version des Codenames-Spiels, bei dem Kinder Bilder und Hinweise kombinieren, um Wörter zu erraten.
- **Robot Turtles:** Ein Brettspiel, das grundlegende Konzepte des Programmierens einführt und kritisches Denken in einer unterhaltsamen Art und Weise fördert.
- **Escape-Spiel:** Ein lustvolles Spiel, bei dem in Gruppen Hinweise gesucht und entschlüsselt werden müssen, um das Rätsel lösen zu können.