

Blitzlicht Februar 2019

Mit dem Lehrplan 21 wurde das Fachgebiet Medien und Informatik gestärkt und bereits Primarschülerinnen und Primarschüler sollen in diesem Bereich einige Kompetenzen aufbauen. Darum beschäftigt sich das aktuelle Blitzlicht mit dem Thema Informatik bzw. mit dem Informatikbiber. Es gibt dieses Mal keine direkten Aufgaben zum Ausdrucken, sondern Verweise darauf, wo Aufgaben für die verschiedenen Stufen heruntergeladen und ausgedruckt werden können.

Der Informatikbiber ist ein Informatik-Wettbewerb für Schülerinnen und Schüler aber der dritten Klasse bis zum 13. Schuljahr. Er findet jedes Jahr im November statt und ist zu vergleichen mit dem Mathe-Känguru. Der Minibiber ist eine Version des Informatikbibers für den Zyklus 1, analog dem Mini-Känguru in der Mathematik.

Durch den Informatikbiber sollen Kinder und Jugendliche angeregt werden sich mit Informatik zu beschäftigen und zu erkennen, wie vielseitig und alltagsrelevant dieses Gebiet ist. Durchgeführt wird der Informatikbiber vom SVIA (Schweizerischer Verein für Informatik in der Ausbildung). Für die Sekundarstufe hat der SVIA sogar ein Lehrmittel herausgebracht, um den Informatikbiber im Unterricht zu integrieren.

Für alle Stufen gibt es online Aufgabenhefte des Informatikbiber-Wettbewerbs der letzten Jahre im PDF-Format. Die Aufgabenhefte sind so gegliedert, dass eine Aufgabe gestellt wird und anschliessend eine Lösungsseite mit Erklärungen und weiterführenden Links folgt. Die Aufgabenseite kann direkt für die Kinder und Jugendlichen benutzt werden. Wenn einzelne Kinder die Aufgaben selbstständig bearbeiten, könnte man auch ein gesamtes Heft mit den Lösungen ausdrucken.

Auf der Website des Minibibers können einzelne Aufgaben als PDF Dokumente heruntergeladen werden. Zusätzlich gibt es zu den Aufgaben entsprechende Kopiervorlagen und Lösungen. Die Erklärungen sind sehr verständlich und auch «Nicht-Spezialisten» verstehen die Prinzipien hinter den Aufgaben.

Für die Aufgaben braucht es grundsätzlich keinen Computer, denn die Schülerinnen und Schüler lernen Prinzipien kennen, um wie ein Computer zu «denken». Deshalb folgt in den Lösungen auch immer die Erklärung, was eine entsprechende Aufgabe jetzt genau mit Informatik zu tun hat. Es ist aber vor allem für ältere Schülerinnen und Schüler spannend die Links im Zusammenhang mit einer Aufgabe anzuschauen.

Ich finde die Aufgaben schön gemacht und gut (teilweise auch für eine gesamte Klasse) einsetzbar. Viel Spass beim Knobeln!

www.informatik-biber.ch → Lernmaterial → Biber-Aufgaben

www.minibiber.ch → Direkt zum Material